

Департамент образования администрации г. Перми  
Муниципальное бюджетное учреждение  
«Центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи» г. Перми

РАССМОТРЕНО

утверждено на заседании  
НМС МБУ «ЦППМСП» г.  
Перми  
Протокол № 4 от 29.12.2022г.

СОГЛАСОВАНО

О.В. Полторак,  
начальник управления  
воспитания и социализации  
департамента образования  
администрации города Перми



ПРОГРАММА  
киберурока «Я и мой компьютер»  
(для учащихся 3 класса)

г. Пермь, 2022

## 15. КИБЕРУРОК

### «Я и мой компьютер» (для 3 класса)

#### **Цели:**

- повторить и закрепить состав основных устройств компьютера;
- развивать логическое мышление обучающихся;
- развивать мотивацию к здоровому образу жизни;
- оказать просветительскую и консультационную помощь в определении их отношения ккомпьютерной зависимости.

#### **Задачи:**

##### **образовательные:**

- повторение и закрепление знаний учащихся об устройстве персонального компьютера;
- информирование детей о пользе и вреде общения с компьютером;

##### **развивающие:**

- развитие логического мышления обучающихся;
- развитие познавательного интереса за счет игровых технологий;
- развитие творческих способностей школьников.

##### **воспитательные:**

- воспитание уважения к сопернику, умения достойно вести спор, находчивость;
- привлечение внимания к последствиям компьютерной зависимости.

#### **Предварительная работа:**

-анкетирование родителей: тест на детскую компьютерную зависимость

-анкетирование учащихся

- подготовка выставки творческих работ обучающихся, на тему «Компьютер—за и против»

**Временные затраты:** 45 минут

**Оборудование:** ноутбук, экран, мультимедийная установка, презентация

#### **Ход киберурока:**

##### **1. Актуализация темы.**

Мероприятие начинается с песни «До чего дошел прогресс» (муз.Е. Крылатова, сл. Ю. Энтина).

**Учитель.** Здравствуй дорогие друзья! Отгадайте загадку и ребусы и подумайте о чем пойдет разговор на нашем занятии.

Что за чудо агрегат

Может делать всё подряд – Петь, играть, читать, считать, Самым лучшим другом стать?

(Компьютер)

Недавно на родительском собрании проводили опрос и выяснилось, что некоторые из вас проводят за компьютером и компьютерными играми

больше двух часов в день.

Проводя с компьютером, так много времени, вы наверно должны знать устройство компьютера, правила работы с ним, как не навредить своему здоровью, работая за компьютером. И сегодня мы это выясним.

**1-й ведущий** Человек всегда старался в большей или меньшей степени облегчить свою жизнь, в том числе и в плане умственной деятельности, и это не так уж плохо. Ведь в процессе поиска появляются на свет замечательные изобретения. Одно из них – персональный компьютер. Без него невозможно представить себе современный мир, иногда кажется, что компьютеры проникли всюду. Поэтому, кроме умения читать и писать сегодняшний школьник должен осваивать еще одну разновидность грамотности – компьютерную.

### **Задание Расшифруйте пословицу.**

Координаты: (2,2), (4,3), (5,2), (1,3), (3,1).

1	2	3	4	5
сканер	до	думает	и	печать
не	компьютер	кормит	бумага	а
человек	но	шифр	решает	принтер

«Компьютер решает, а человек думает»

### **Комплектация компьютера**

#### **СЦЕНКА 1**

**Сережа** играет за компьютером. Входит бабушка с дневником.  
**Бабушка** Внучек за что же ты двойку получил по математике?

**Володя** Да за примеры!

**Бабушка** Как же так? Все домашние задания на 5 делаешь, а тут вдруг два?

**Володя** Да я дома все на калькуляторе считаю. Вот смотри и умножу, и разделю, и прибавлю и вычту. А на уроке на сотовом телефоне батарейка села, поэтому и двойка.

**Бабушка** Ох, наверно внучек от компьютера вирус подхватил, слыхала я есть такие компьютерные вирусы. Пойду доктору позвоню.

**Бабушка** охая уходит, заходит мама.

**Мама** Сынок мне учительница русского языка сказала, что ты правила не учишь?!

**Володя** Мамуль, ну зачем мне учить правила. Ведь компьютер все за меня сам исправляет, да еще и запятые ставит. Ни подтирать, ни замазывать, ни переписывать не надо. Красота!

**Мама** огорченно уходит. Заходит папа.

**Папа** Сережа, ты в библиотеке был, книг для доклада по окружающему миру набрал?

**Володя** Ой пап, уморил! В библиотеке, ха-ха! Я и не знаю, где она находится. В Интернете

все найти можно. Быстро и удобно. И вообще, родители, отстали вы

от жизни. В ногу со временем идти надо!

**Учитель** Да, часто компьютер порождает иллюзии у детей: зачем учить таблицу умножения, стихи, готовить доклады, читать книги, да и вообще думать, если есть ЭВМ и Интернет. Лучше уж усовершенствовать или обновить свой ПК, чем напрягать извилины. Это самое настоящее заблуждение! Ведь у нас в голове спрятано нечто посложнее процессора, поэтому мозг человека нуждается в постоянной тренировке на протяжении всей жизни. Управлять компьютером должны люди, хорошо разбирающиеся в математике, физике, технике. Сейчас мы проверим ваши знания об устройстве компьютера.

### Конкурс «Компьютерное хозяйство»

Задание командам: слушать внимательно задания и «вставлять» необходимые слова

Оглянись, дружок, вокруг! Вот... - верный друг. Он всегда тебе поможет: Сложит, вычтет и умножит.  (компьютер)	Наверху машины всей Размещается... - Словно смелый капитан! А на нем горит ...  (дисплей, экран)	Ну а рядом главный блок: Там бежит электроток К самым важным микросхемам. Этот блок зовут ...  (системным)
Это вот - ... Вот где пальцам физкультура И гимнастика нужны! Пальцы прыгать там должны!  (клавиатура)	А вот это..., братцы, Тут нам надо разобраться, для чего же этот ящик? Он в себя бумагу втащит, И сейчас же буквы, точки, Запятые – строчка к строчке – Напечатает в момент! Очень нужный инструмент.  (принтер)	В зоопарке есть зайчишка, У компьютера есть... Эта... не простая, Эта... вот какая: Скромный серый коробок, Длинный тонкий проводок, Ну а на коробке – Две или три кнопки.  (мышка)
Сетевая паутина Оплела весь белый свет, Не пройти детишкам мимо.  Что же это?  (интернет)		

Дети называют, показывают предметы, определяют их предназначение.

### Компьютер-друг. Уточнение знаний о компьютере.

**Учитель.** Ещё несколько десятков лет назад компьютер был диковинкой, а сегодня он стал доступен обычной семье.

-Ребята у кого дома есть компьютер? Кто им пользуется?

-А как вы используете компьютер? (Слушаем музыку, играем, выполняем задания, готовим сообщения).

Каждое современное предприятие внедряет компьютерные технологии в производственный процесс.

-Ребята, где вы видели компьютер? (В авиа и железнодорожных кассах, в банках, магазинах, поликлинике, на работе у родителей).

Сегодня мы поговорим об компьютере: назовем положительные и негативные его стороны, определим основные виды опасностей, подстерегающих детей в и составим правила безопасного пользования.

### **Анализ тестирования обучающихся (приложение 2)**

Итак,. Компьютер помогает нам общаться, узнавать новое и т. д.

**Учитель** все вы знаете, что компьютер сейчас работает и с числами, и с текстом, и с

фотографиями, и с рисунками, звуком и видео информацией. Но первый компьютер был изобретен для вычислений, его так и называли электронно- вычислительная машина. Нонеужели до этого у людей не было приспособлений для счета?

Конечно, были. Давайте с вами вспомним (пальцы, счеты, калькулятор, арифмометр)Это была небольшая разминка, а теперь задания усложняются

**Конкурс «Не зевай, поспевай»** (детям предлагается при правильном ответе хлопнуть в ладоши)

1. Какой из перечисленных элементов входит в состав компьютера: канат, антенна, системный блок, пропеллер?

2. Как называют новичков в компьютерном деле: кофейник, чайник, самовар, утюг?

3. Как иначе называют Internet: телешоу, вирусная программа, телескоп, всемирная паутина?

4. Как называют людей, которые при помощи компьютера вскрывают секретные файлы спецслужб: хакеры, тараканы, вирусы, блохи?

5. Печатающее устройство, которое выводит информацию на бумагу: модем, сервер, печатная машина, принтер.

6. Устройство, при помощи которого можно управлять игрой на экране: мышь, указка, собака, палец.

7. Рычаг, служащий для управления игрой на экране монитора: джойстик, карандаш, гайка, шуруп.

8. Устройство служит для длительного хранения информации и для переноса информации с одного компьютера на другой: блокнот, дискета, кассета, сумка.

9. Область на диске или другом носителе информации, там хранятся тексты программ, документы и любые другие данные: файл, склад, библиотека, полка.

10. Специально написанная программа, обладающая свойством

размножаться и разрушать компьютерные программы: бактерия, папирус, вирус, хакер.

**Учитель** Да, удивили вы нас.

**1 ученик.** Наш компьютер помогает инженеру и врачу, Астроному, агроному, продавцу и скрипачу.

Все длинноющие расчеты выполняет тот же час Без ошибок, если школьник

Выдаст правильный приказ.

### Физкультминутка

**Учитель.** Машина исполняет ваши команды четко, а давайте проверим, сможете ли вы также правильно выполнять команды.

Встали из-за парт и слушаем внимательно. (Упражнения из комплекса зрительной гимнастики.) Раз – налево, два – направо,

Три – наверх, четыре – вниз. А теперь по кругу смотрим, Чтобы лучше видеть мир.

Взгляд направим ближе, дальше, Тренируя мышцу глаз.

Видеть скоро будем лучше, Убедитесь вы сейчас.

А теперь нажмем немного Точки возле своих глаз.

Сил дадим им много - много, Чтоб усилить 1000 раз!

### О компьютерных играх.

#### 2 ученик

Много игр на белом свете,  
Вот они играйте, дети!  
Щелк! – и сам в мультильме ты!  
Можешь прыгать с высоты,  
Пропасти перелетать  
И принцесс освобождать. И в бою со  
злым драконом

Не остаться побежденным! Это все  
компьютер смог!  
И теперь, не чуя ног,  
Мы к компьютеру летим:  
Подружиться с ним хотим!

#### 3 ученик

За компьютером сижу, На экран его гляжу.  
Увлекла меня с утра Интересная игра.  
До чего люблю я, братцы,  
С грозной нечестью сражаться:  
Поражения не зная,

Злобных монстров побеждаю!  
Но, чтоб я не расслаблялся,  
Хитрый монстр теперь попался,  
И на уровне на пятом  
Он убил меня, ребята. Я убит...  
Вот это да! Это вам не ерунда!  
Хорошо, что монстр злой-  
Виртуальный не живой!

### СЦЕНКА 2

В центре комнаты стоит компьютер, за которым увлеченно играет мальчик Сережа. Слышны звуки компьютерных игр. В комнату входит Мама.

**Мама.** Сережа, обед готов, идем кушать!

**Сережа** (раздраженно). Мама, мне некогда, я скоро перейду на второй уровень.

**Мама** (уходя). Что случилось с ребенком? Раньше был прекрасный аппетит!

**В комнату входит бабушка.**

**Бабушка.** Внучок, сходи, милый, в магазин за хлебом.

**Сережа.** Бабушка, не отвлекай меня, я должен закончить миссию в игре.

**Бабушка.** Какой был безотказный, во всем помогал... Придется идти самой... Ох, беда, беда компьютерная! **К окну подходят несколько одноклассников Сережи.**

**Одноклассники.** Сережа, пошли гулять во двор, в снежки играть.

**Сережа.** Не пойду! Мне это не надо. Мне и у компьютера хорошо!

**Одноклассники.** Сережа, в спортзал пора! Сегодня тренировка. Спартакиада скоро.

**Сережа.** Вот пристали! Надоел мне спорт.

**Одноклассники.** А ведь был лучшим спортсменом среди нас ...

**В комнату к Сереже заходит друг Саша.**

**Саша** (пытаясь сесть рядом с Сережей). Давай поиграем вместе!

**Сережа** (отталкивая друга). Еще чего! Мне и одному неплохо! **Саша** (обиженно). Но мы же с тобой друзья...

**Сережа.** Сейчас мой друг – Супермен.

**Саша** (удивленно, залу) Променял друга на компьютерную игру?!

**Саша уходит.**

**Учитель.**

Итак. Не все игры построены на агрессии. Есть логические игры, игры для изучения школьных предметов. Есть тренажеры, с помощью которых можно получить важные и полезные навыки. Есть игровые тесты, которые помогут проверить свои знания.

Компьютерные технологии способствуют повышению качества характера ребенка: они создают условия для успешной социализации детей в обществе, формированию самостоятельности, целеустремленности, умения ставить перед собой задачу и добиваться ее решения, нормализации эмоционально – волевой и личностной сферы дошкольников.

Способствуют развитию психических процессов: памяти, внимания, воображения, мышления.

Дети с обучающими играми приобретают самостоятельность, собранность, сосредоточенность, усидчивость; приобщаются к сопереживанию, сотрудничеству, соперничеству.

**Компьютер-враг**

**Учитель** Некоторые дети, к сожалению, очень много времени проводят за компьютером, забывая о своем здоровье. Если после дня, проведенного у компьютера, кружится голова, болит шея, краснеют и

чешутся глаза, большинство пользователей сразу вспоминают страшные байки о радиации, исходящей от компьютера. Они не верят, что все это происходит по их вине, из-за элементарного несоблюдения правил работы с ПК.

Каждая из команд получит по два вредных совета, за одну минуту вы должны подумать, чем опасны эти советы, и дать полезную подсказку.

<b>1 совет</b> Никогда не мойте руки, Монитор, клавиатуру. Это глупое занятие Не приводит ни к чему. Вновь испачкаются руки, Монитор, клавиатура. Так зачем же тратить силы, Время попусту терять.	<b>Учитель</b> Грязная клавиатура является источником распространения вредных микробов, поэтому надо регулярно протирать ее спиртом, не допускать сильного загрязнения, обязательно мыть руки перед работой на компьютере. Грязь и пыль на мониторе ухудшает качество изображения, поэтому необходимо регулярно стирать с него пыль.
<b>2 совет</b> Хочешь зрение улучшить, Сядь поближе к монитору, Лучше сразу носом ткнуться И сидеть так часов десять. И тогда уж через месяц Будет глаз как у орла.	<b>Учитель</b> Чтобы глаза не уставали и зрение не ухудшалось, надо сесть подальше от монитора, оптимально – 70 см. Зашторьте окна, чтобы не было бликов на экране. Монитор отклоните немного назад. Обязательно делайте зарядку для глаз.
<b>3 совет</b> Нет приятнее занятия, Чем, сутулясь сильно-сильно Посидеть у монитора. Тренируйтесь ежедневно, И наступит день счастливый – Вас в какое-нибудь царство Примут главным горбуном.	<b>Учитель</b> У тех, кто неправильно сидят за компьютером, со временем будут возникать серьезные проблемы с мышцами и суставами. Нельзя сутулиться, сидеть желательно на кресле с подлокотниками и регулировкой высоты сиденья. Занятия на компьютере детям нужно обязательно чередовать с физической нагрузкой через каждые 15 мин. занятий.

<p><b>4 совет</b></p> <p>Посмотрите, что твориться в каждом доме по ночам: Повернувшись к монитору Молча школьники сидят. Ни за что не позволяют</p> <p>Их укладывать в кровать. Не хотят они, трудяги, Годы детские свои провести под одеялом На подушке без штанов.</p>	<p><b>Учитель</b></p> <p>Ни в коем случае нельзя детям работать на компьютере в ночное время, так как у ребенка биологические часы сбиваются очень быстро, он будет с трудом засыпать, а днем чувствовать себя вялым и раздражительным. Даже в дневное время детям можно заниматься за компьютером не более 40 мин. с перерывами.</p>
---	---

### Итог

-Что мы можем сделать, чтобы не попасть в компьютерную зависимость? (Нужно стать грамотным пользователем, осваивать полезные программы, нужно поменьше играть, а заняться спортом, общаться с друзьями, читать книги и т. п.)

Чем именно вреден компьютер и как долго можно находиться перед ним? Происходит обсуждение.