

УТВЕРЖДАЮ
Директор
МБУ «ЦППМСП» г.Перми
О.В. Родыгина

«04» марта 2022 год



СОГЛАСОВАНО
Начальник управления
воспитания и социализации
Т.В. Щелкуновой
«04» марта 2022 год



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении городского турнира по кибербезопасности «КИБЕРтурнир»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения городского турнира по кибербезопасности «КИБЕРтурнир» для учащихся общеобразовательных учреждений, педагогов, родителей (далее - Турнир).

1.2. Основной целью Турнира является профилактика деструктивного поведения несовершеннолетних в сети Интернет, а также повышение информационной безопасности и цифровой грамотности детей.

1.3. Задачи Турнира:

- сформировать у учащихся, родителей и педагогов активную жизненную позицию в вопросах безопасного поведения в сети Интернет;
- создать условия для внесения учащимися своего вклада в развитие позитивного контента;
- привлечь внимание учащихся, родителей и педагогов к медиатворчеству;
- организовать межличностное взаимодействие участников Турнира.

1.4. Организаторы Турнира: департамент образования администрации города Перми, Муниципальное бюджетное учреждение «Центр психологической, медицинской и социальной помощи» г. Перми (далее - Центр).

2. Участники Турнира.

2.1. Для участия в Турнире приглашаются команды общеобразовательных учреждений в составе 3 несовершеннолетних, 1 родитель, 1 педагог, сформированные по возрастным группам учащихся: 3-4 класс, 5-7 класс, 8-11 класс.

2.2. Количество команд от одного общеобразовательного учреждения не ограничено.

3. Сроки проведения

3.1. Турнир проводится в два этапа.

3.1.1. 1 этап — отборочный.

Задача конкурсантов на первом этапе – создание поста на одну из предложенных тем: «Позитивный контент», «Азбука безопасного поведения в интернете», «Цифровой этикет».

Под **постом** Организаторы понимают небольшое сообщение, размещенное на стене страницы, зарегистрированной в социальной сети.

Цель – содействовать повышению уровня цифровой грамотности Интернет-пользователей через популяризацию интернет-проектов с позитивным контентом.

Для участия в Турнире команды заполняют заявку в Гугл-форме <https://forms.gle/ReZCRxbgP1gyrkkm9> с указанием в соответствующей графе ссылки на пост с хештегами #Кибертурнир2022#Позитивныйконтент, размещенный на официальной странице в социальной сети.

Сроки подачи заявок: с 09.03.2022 г. до 16.03.2022 г. включительно.

Результаты отборочного этапа публикуются на сайте Центра <https://цпмсс.рф> и в официальной группе «ВКонтакте» <https://vk.com/cpmsp59> 18.03.2022 г.

По результатам отборочного этапа в основной этап проходят 5 команд в каждой возрастной группе.

3.1.2. 2 этап — основной.

Проходит 23.03.2022 г. в очном формате. О времени и месте проведения будет сообщено дополнительно.

Команды, прошедшие в основной этап, участвуют в состязании. Команда должна иметь отличительные особенности.

Задания основного этапа:

1. «Интеллектуальная разминка» (команды отвечают на вопросы ведущего по теме кибербезопасности).
2. Решение кейсов (команда находит решение для предложенной проблемной ситуации).
3. Творческое задание (команда в течение заданного времени выполняет творческое задание, предложенное ведущим).

По результатам основного этапа в каждой возрастной группе определяется 1 победитель. В игре побеждает команда, набравшая большее количество баллов.

Победители Турнира в каждой возрастной категории определяются по результатам двух этапов на основе балльной системы.

4. Требования и критерии оценки

4.1. В Турнире используется балльная система.

4.2. Отборочный этап:

4.2.1. Сообщения (посты), представленные для участия в Турнире, должны пропагандировать безопасное поведение в сети Интернет.

4.2.2. Для участия в Турнире не принимаются материалы, оскорбляющие достоинство и чувства других людей, не укладывающиеся в тематику конкурса.

4.2.3. Пост, размещается командами на официальной странице общеобразовательного учреждения в социальной сети.

4.2.4. Пост, присылаемый на первый этап конкурса должен быть объемом не более 500 символов (с пробелами), содержать правила поведения в Интернет - пространстве (в том числе, правила общения с другими пользователями, защиты персональных данных и др.).

4.2.5. Жюри оценивает пост по следующим критериям: соответствие поста заявленным требованиям (п.4.2.4), общее эмоциональное и эстетическое

восприятие (позитивный жизнеутверждающий настрой, единство содержания и изобразительных приемов), грамотность (отсутствие стилистических, грамматических, пунктуационных ошибок).

Максимальное количество баллов по итогам отборочного этапа - 12 баллов.

4.3. Основной этап:

4.3.1. Конкурс «Интеллектуальная разминка». Команды на скорость отвечают на вопросы ведущего.

4.3.3. Конкурс «Реши кейс». Кейс - задача, представляющая собой описание реальной ситуации и не имеющая всей полноты условий. Имеет множество разных вариантов решения в зависимости от сделанных в процессе решения допущений.

4.3.4. Конкурс «Творческое задание».

4.3.5. Конкурсные испытания основного этапа оцениваются жюри в ходе его проведения. Критерии озвучиваются командам непосредственно на игре.

5. Дополнительные положения

5.1. Высылая заявку на участие в Турнире, участники соглашаются с условиями его проведения, изложенными в настоящем положении.

5.2. Высылая заявку на участие в Турнире, участники предоставляют Организатору свое согласие на обработку персональных данных в соответствии с требованиями ст.9 Федерального закона от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных». К персональным данным, на обработку которых участники дают согласие, относятся: ФИО участников команды (педагога, родителя, учащихся), образовательное учреждение, класс.

5.3. Организатор Турнира оставляет за собой право использовать конкурсные работы участников в некоммерческих целях и без выплаты денежного вознаграждения.

5.4. Работы, участвующие в Турнире, не рецензируются и не возвращаются авторам.

5.5. Организатор имеет право отстранять от участия команды по своему усмотрению, если участники пользуются недобросовестными методами для участия или победы в Турнире.

5.6. Организатор вправе опубликовать ФИО и другие данные Победителя, предоставленные при участии в Турнире, во всех своих материалах на сайте и других источниках информации, команда участников, принимая участие в Турнире, подтверждает свое согласие с данным условием.